



COMUNE DI ANOIA

Istituito con Decreto Governativo il 04 maggio 1811

PIAZZA ARCIPRETE CANANZI – 89020 ANOIA (R.C.)

UFFICIO DEL SINDACO

TEL. 0966 / 945004

Prot. n° 4082

NOMINA DI ASSESSORE VICESINDACO

(articolo 46, comma 2, e 47, commi 3 e 4, del T.U.E.L. 18 agosto 2000, n. 267)

Il Sindaco

Visto l'articolo 46, comma 2, del Testo Unico sull'ordinamento delle leggi degli enti locali, approvato con D.Lgs. 18 agosto 2000, n. 267, ove si prevede che il Sindaco nomini i componenti della Giunta, tra cui un Vicesindaco, e ne dia comunicazione al Consiglio nella prima seduta successiva alla elezione;

Dato atto che in data 20 e 21 settembre 2020 si sono svolte le elezioni amministrative per la elezione diretta del Sindaco e il rinnovo del Consiglio comunale;

Ritenuto di dover dar corso alla nomina di un assessore comunale, attribuendogli le funzioni di vicesindaco;

Visto il Testo unico delle leggi per la composizione e la elezione degli organi delle amministrazioni comunali, approvato con D.P.R. 16 maggio 1960, n. 570;

Visto il Testo Unico delle leggi sull'ordinamento degli enti locali, approvato con D.Lgs. 18 agosto 2000, n. 267;

Visto il vigente Statuto comunale;

NOMINA

Il sig. Auddino Salvatore, nato a Forbach (F), il 15.12.1958, residente ad Anioia in via Corso Vittorio Emanuele II° n° 59, assessore comunale e Vicesindaco;

DISPONE

che della presente nomina sia data comunicazione al Consiglio comunale nella prossima seduta, così come previsto dall'articolo 46, comma 2, del T.U.E.L. n. 267/2000.

DÀ ATTO

che il Vicesindaco sostituisce il Sindaco in caso di sua assenza o impedimento temporaneo, nonché nel caso di sospensione dall'esercizio delle funzioni ai sensi dell'articolo 59 del T.U.E.L. n. 267/2000.

Anioia, 24 settembre 2020



Il Sindaco

Alessandro Demarzo

A handwritten signature in blue ink, appearing to read "A. Demarzo".

Per accettazione:

Anioia, 24.09.2020

L'Assessore - Vicesindaco

Salvatore Auddino

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Salvatore Auddino".